

Regulamento

Liga Portuguesa de Bioinformática (LPB)

1. Disposições Gerais

1.1. A Liga Portuguesa de Bioinformática (LPB) é uma competição de conhecimento em Bioinformática e Biologia Computacional em parceria da Universidade de Aveiro, a Universidade de Coimbra e a Universidade do Minho.

1.2. A LPB é uma competição dirigida principalmente aos alunos de universidades portuguesas e à comunidade de Bioinformática.

1.3. O website da LPB está localizado no endereço: <https://lpb.dei.uc.pt/>.

1.4 A LPB tem como base a implementação realizada pela Liga Brasileira de Bioinformática (LBB).

2. Objectivos

2.1. A LPB tem como objectivos principais:

2.1.1. Estimular a formação continuada de recursos humanos em Bioinformática através da participação em competições.

2.1.2. Estimular e promover a organização de futuras competições de Bioinformática tanto a nível nacional como internacional.

2.1.3. Promover a integração da comunidade de Bioinformática e Biologia Computacional no país e a colaboração entre os participantes da LPB.

3. Requisitos de participação

3.1. Serão admitidas equipas para participação na LPB, seguindo as seguintes condições:

3.1.1. Todos os participantes deverão ser maiores de 18 anos no momento da inscrição.

3.1.2. As equipas deverão ser compostas por 2 ou 3 membros.

3.1.3. As equipas poderão ser compostas por membros de diferentes níveis de escolaridade, desde que todos os integrantes estejam regularmente matriculados em uma instituição de ensino superior de Portugal.

3.1.4. Serão aceites equipas de quaisquer áreas e formações académicas.

3.1.5. Será admitido apenas 1 (um) membro com doutorado completo (e

com até dois anos da defesa do doutoramento) por equipa no momento da inscrição.

3.2. Não serão aceites:

3.2.1. Profissionais contratados ou inscritos em universidade ou institutos governamentais ou privados com mais de 4 anos de serviço que estejam empregados no momento da inscrição.

3.2.2. Profissionais do setor privado e público na área de Bioinformática ou áreas relacionadas com mais de 4 anos de serviço que estejam empregados no momento da inscrição.

3.2.3. Doutores com mais de 2 (dois) anos de defesa.

4. Das inscrições

4.1 O formulário para inscrição ficará disponível no website da LPB.

4.2 As inscrições das equipas serão aceites no período do dia 03 de novembro de 2022 até o dia 11 de dezembro de 2022.

5. Estrutura das provas e critérios de correção

5.1. A LPB será realizada em 3 fases:

5.1.1 Primeira fase:

5.1.1.1 A primeira fase será realizada no dia **19 de dezembro de 2022** às 14h, com carácter classificatório e eliminatório.

5.1.1.2. A prova terá duração de 5 horas e 3 minutos.

5.1.1.3. A primeira fase será composta de 30 (trinta) questões de escolha múltipla divididas igualmente em três áreas: Biologia, Ciências da Computação e Bioinformática.

5.1.1.4. Cada questão terá valor de 1 (um) ponto na nota da primeira fase.

5.1.1.5. O ranking da primeira fase será classificado de acordo com:

5.1.1.5.1. Equipas com igual ou mais de 50% de acerto em cada uma das três áreas (classificadas de acordo com a pontuação total da equipa).

5.1.1.5.2. Equipas que não atingiram 50% em cada área (classificadas de acordo com a pontuação total da equipa).

5.1.1.6. O gabarito oficial e a pontuação de cada equipa serão disponibilizados em até 7 dias após o final da prova.

5.1.2 Segunda fase:

5.1.2.1. A segunda fase será realizada em 2 (dois) dias, 09 (quinta) e 10 (sexta) de fevereiro de 2023 com carácter classificatório e eliminatório. A prova será disponibilizada às 8h do dia 09, e ficará disponível para resolução até às 23h59 do dia 10.

5.1.2.2. A segunda fase será composta de 5 desafios de biologia computacional.

5.1.2.3. Os desafios de biologia computacional serão corrigidos de forma automatizada, e a pontuação específica de cada desafio será discriminada no enunciado. As respostas esperadas dos desafios serão exatas ou aproximadas, dependendo do desafio.

5.1.2.4. O valor de cada desafio será disponibilizado no enunciado da questão.

5.1.2.7. O gabarito oficial e a pontuação de cada equipa serão disponibilizados em até 7 dias após o final da prova.

5.1.2.8 Serão classificadas as 3 (três) melhores equipas para a terceira fase.

5.1.2.9 Caso haja mais de três equipas com a mesma pontuação ao final da 2ª fase ou empatadas em alguma posição, serão convocadas todas as equipas para a próxima fase.

5.1.3 Terceira fase

5.1.3.1. A terceira fase consistirá no desenvolvimento de um projeto delineado pela Comissão de Organização, e os resultados finais dos projetos deverão ser apresentados pelas equipas durante o evento Bioinformatics Open Days em Braga, Portugal, na data e horário que serão definidos pela comissão de organização.

5.1.3.2 As apresentações de projeto deverão ser realizadas na forma de seminários de 15 minutos, explicitando a pergunta científica e as metodologias utilizadas, bem como os resultados obtidos.

5.2. As datas de todas as fases, estarão definidas no calendário oficial, mas poderão sofrer mudanças por forças maiores. O calendário com todas as datas será divulgado no site e nas redes sociais da LPB.

6. Premiação

6.1. A cerimónia de premiação será realizada no evento Bioinformatics Open Days.

6.2 A premiação final de cada equipa finalista será divulgada no site oficial da LPB.